

**DEPARTAMENTO REGIONAL DE ALAGOAS
SERVIÇO SOCIAL DA INDÚSTRIA**

**EDITAL SESI Nº 007/2023
PROCESSO SELETIVO PARA PARTICIPAÇÃO EM EQUIPES DE ROBÓTICA**

1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

O processo seletivo disponibiliza um total de 50 (cinquenta) vagas, sendo 20 (vinte) vagas para os alunos da Escola SESI de Educação Básica Industrial Abelardo Lopes – Sesi Cambona e 30 (trinta) vagas para os estudantes da Unidade Integrada SESI/SENAI - EBEP Carlos Guido Ferrário Lobo – Sesi Senai Benedito Bentes.

As vagas são destinadas para estudantes do 6º ano do Ensino Fundamental à 2ª série do Ensino Médio, com interesse de participar das seguintes competições:

FIRST Lego League – FLL:

É uma competição internacional voltada para crianças e jovens de 9 a 16 anos, realizada em parceria da FIRST® com o Grupo LEGO®, e desenvolvida para despertar o interesse dos alunos em temas como Ciências, Matemática e Tecnologia dentro do ambiente escolar, inspirando e desafiando crianças e jovens a pensarem como cientistas e engenheiros. A FLL desafia estudantes a buscarem soluções para problemas do dia a dia da sociedade moderna. Os temas são diferentes a cada temporada.

FIRST Robotics Competition – FRC:

É a maior competição de robótica educacional a nível de ensino médio do mundo. Tem o intuito de estimular nos estudantes o interesse por ciência e tecnologia, por meio de programas reconhecidamente inovadores. O objetivo da competição é a construção de um robô robusto para realizar tarefas, além de inspirar os alunos a serem líderes em ciência e tecnologia.

FIRST Tech Challenge – FTC:

É uma competição para estudantes de 14 a 18 anos onde eles são desafiados a projetarem, programarem e construir robôs capazes de realizar tarefas. Para isso, eles precisam aprender a trabalhar com máquinas e circuitos – os mesmos equipamentos utilizados por grandes engenheiros. A competição contribui para que os competidores desenvolvam habilidades como comunicação, resolução de conflitos, tomada de decisões e raciocínio lógico. Tudo isso de um jeito inovador, divertido e que ajuda a preparar os jovens para o futuro profissional.

1.3 É imprescindível, aos candidatos, zelar pelos critérios de avaliação, garantindo a transparência, a neutralidade e o atendimento às regras previstas neste Edital.

2. DAS INSCRIÇÕES

As inscrições serão gratuitas.

Período de inscrição: 22/05 a 02/06/2023.

O candidato deverá preencher o Formulário de Inscrição por meio do link ou realizando a leitura do QR Code, abaixo, respectivamente.

<https://shre.ink/QWMN>



2.4 O formulário está disponível para preenchimento on-line no período descrito no item 2.2.

3. DO PROCESSO SELETIVO

Não há limite de inscritos para participar da Primeira Etapa.

Primeira etapa.

Na primeira etapa, o candidato deverá produzir individualmente um vídeo com duração mínima de 01 minuto e duração máxima de 02 minutos e 30 segundos. No vídeo, o candidato deve demonstrar sua criatividade, habilidades de comunicação, boa dicção e entusiasmo.

A edição do vídeo não será critério avaliativo.

O vídeo deverá responder aos seguintes questionamentos:

Nome completo:

Idade:

Série e turma:

Turno matutino ou vespertino:

Principais habilidades:

Tema central do vídeo: **“Das experiências que vivi, a que mais sinto orgulho é...”**

Serão classificados para a segunda etapa os candidatos que atingirem 17,5 pontos mínimos.

O candidato poderá optar por gravar um “vídeo desafio em inglês” com duração mínima de 01 minuto e duração máxima de 02 minutos e 30 segundos. Caso opte em gravar o vídeo, poderá ser bonificado com até 10 pontos extras a serem somados à Primeira Etapa.

Os candidatos do ensino fundamental que optarem por enviar o “vídeo desafio em inglês” deverão fazê-lo em Língua Inglesa, respondendo à temática: “Porque eu pretendo participar de uma equipe de robótica?”.

Os candidatos do ensino médio que optarem por enviar o “vídeo desafio em inglês” deverão fazê-lo em Língua Inglesa, respondendo à temática: “Quais os benefícios da robótica para humanidade?”

A segunda Etapa é composta por entrevista individual e dinâmica de grupo.

4. CRITÉRIOS AVALIATIVOS

Cada critério da avaliação (item 4.2) poderá somar até 10 (dez) pontos, distribuídos na primeira e na segunda etapa. Ver anexo 01.

Os critérios de pontuação estão listados abaixo:

- EFICIÊNCIA NA COMUNICAÇÃO
- DESENVOLTURA E ENTUSIASMO
- CRIATIVIDADE
- POSTURA

- LINGUAGEM VERBAL E CORPORAL
- PONTUALIDADE
- NÍVEL DE EMPATIA E RESPEITO
- ESPÍRITO DO COMPETIDOR
- TRABALHO EM EQUIPE
- EFICÁCIA / EFICIÊNCIA

5. DAS ETAPAS

ETAPA	FORMATO	QUEM PARTICIPA e CLASSIFICA
Primeira Etapa	Vídeo	<ul style="list-style-type: none"> • Todos os candidatos inscritos no Edital de Robótica. • (serão classificados os candidatos com pontuação mínima de 17,5).
Segunda Etapa	Entrevista / Dinâmica	<ul style="list-style-type: none"> • Candidatos aprovados com pontuação mínima de 17,5 pontos na primeira etapa. • Serão classificados 75 (setenta e cinco) candidatos: 30 da escola SESI Cambona e 45 da escola SESI SENAI, observando os critérios de desempate.
Imersão	Imersão de treinamento de 10 (dez) dias úteis.	<ul style="list-style-type: none"> • 75 (setenta e cinco) candidatos selecionados na Segunda Etapa, sendo 30 da Escola SESI Cambona e 45 da Escola SESI SENAI Benedito Bentes. • Serão classificados 50 (cinquenta) candidatos escolhidos para compor os times de robótica dentre os 75 (setenta e cinco) da imersão. Sendo 20 (vinte) da Escola SESI Cambona e 30 (trinta) da Escola SESI SENAI Benedito

		Bentes, observando os critérios de desempate.
Classificatória	Resultado oficial	<ul style="list-style-type: none"> 50 (cinquenta) candidatos escolhidos para compor os times de robótica: 20 (vinte) da Escola SESI Cambona e 30 (trinta) da Escola SESI SENAI Benedito Bentes.

6. DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Nota mais alta na AV1 de Matemática. Persistindo empate, será decidido por frequência escolar.

7. DO QUADRO DE VAGAS

Os candidatos selecionados integrarão as equipes a serem criadas, objetivando as competições, observando a tabela abaixo:

COMPETIÇÃO	CAMBONA	BENEDITO
First LEGO League - FLL	12	12
First Tech Challenge - FTC	8	8
First Robotics Competition - FRC	0	10

Os candidatos não selecionados no item 7.1 (sete ponto um) acima, num total de 25 (vinte e cinco) serão considerados suplentes das Equipes.

Os integrantes das Equipes Oficiais podem ser substituídos a **qualquer momento** por um dos 25 (vinte e cinco) candidatos suplentes, caso a Equipe Técnica junto ao **Núcleo de apoio pedagógico - NAPED** e a Direção Escola entenda necessária a substituição. Essa substituição pode ocorrer em razão do desempenho do candidato durante o ano letivo com relação às suas notas, bem como ao baixo rendimento nos treinos, além da avaliação da postura comportamental.

A formatação das vagas dos suplentes segue a Tabela abaixo.

COMPETIÇÃO	CAMBONA	BENEDITO
First LEGO League - FLL	6	6
First Tech Challenge - FTC	4	4
First Robotics Competition - FRC	0	5

Os candidatos suplentes das equipes poderão ser convidados ou não a frequentar os treinos das equipes, sem a garantia de participação nas competições.

As equipes de First LEGO League – FLL serão classificadas como Junior e Sênior, sendo que a Equipe Júnior somente participará da Etapa Regional, ficando excluída das Etapas Nacional e Internacional.

As equipes denominadas de Júnior podem ser transformadas em Equipes Sênior e as Equipes Sênior podem ser transformadas em Júnior durante o período da competição. Essas

mudanças podem ocorrer devido a avaliações e mensurações pela Equipe Técnica, NAPED e Direção da Escola e, caso haja identificação de níveis elevados (classificados pela Equipe Técnica) pode-se decidir enviar ambas as equipes para a competição.

A divisão de equipe Junior e Sênior segue a tabela abaixo.

COMPETIÇÃO	EQUIPE JUNIOR	EQUIPE SÊNIOR
First LEGO League - FLL	SESI Cambtec – Cambona	SESI Robocamb – Cambona
	SESI SENAI Roboben – Benedito	SESI SENAI Robomac – Benedito

8. DA COMUNICAÇÃO

8.1 A comunicação do resultado do processo seletivo será realizada através dos veículos de comunicação institucional.

9. DO CRONOGRAMA

Atividade	Data
Lançamento do Edital	22/05/2023
Primeira Etapa - Período de inscrição e envio do vídeo	22/05 até 02/06/2023
Desafio Optativo	05 e 06/06/2023
Segunda Etapa – Entrevista individual e dinâmica em grupo	12/06/2023 até 15/06/2023
Divulgação dos classificados para Imersão	16/06/2023
Etapa Imersão	05/07/2023 até 18/07/2023
Divulgação do resultado final	19/07/2023

10. DO RESULTADO DO PROCESSO SELETIVO

Integrarão às equipes os candidatos aprovados dentro do número de vagas (Item .1).

A lista com os aprovados será disponibilizada em todos os meios de comunicação e mural das escolas.

Maceió, 22 de maio de 2023.
Departamento Regional de Alagoas

ANEXO 01

FICHA DE AVALIAÇÃO – SELETIVA DE COMPETIDORES DE ROBÓTICA 2023 / 2024

DATA: __/__/__

ESCOLA:

CANDIDATO (A):

SÉRIE:

TURMA:

ORIENTAÇÕES:

DINÂMICA EM GRUPO: A seletiva acontecerá com grupos de 6 candidatos, sendo a nota atribuída individualmente. O tempo total da atividade é de 20 minutos, assim distribuídos:

- 3 minutos de entrevista;
- 05 minutos para aplicação da dinâmica em grupo;
- Obs.: Não são permitidos questionamentos por parte do candidato durante a entrevista ou no decorrer das dinâmicas.

NOTAS DA APRESENTAÇÃO DO VÍDEO, ENTREVISTA E DINÂMICA

DESAFIO OPTATIVO	PONTUAÇÃO
O candidato participou do desafio optativo e obteve nota igual ou maior que 70% da prova.	10
O candidato participou do desafio optativo e obteve nota menor que 70% da prova ou não participou do desafio optativo.	0
VÍDEO	PONTUAÇÃO
EFICIÊNCIA NA COMUNICAÇÃO	
O candidato demonstra uma excelente dicção, clareza e objetividade na comunicação.	10
O candidato demonstra uma boa dicção, clareza e objetividade na comunicação, porém o ritmo da fala foi acelerado e/ou intensidade da voz não adequada.	7,5
O candidato demonstra uma dicção razoável, porém pouca objetividade na comunicação e/ou pouca clareza.	5,0
O candidato tem dificuldade em se comunicar.	2,5
O candidato não apresentou.	0
Observações:	
DESENVOLTURA E ENTUSIASMO	

O candidato mostra coerência na transmissão das informações e empolgação na apresentação.	10
O candidato mostra uma transmissão satisfatória das informações e empolgação na apresentação, porém seu entusiasmo não foi constante.	7,5
Não houve coerência na transmissão das informações e/ou não houve empolgação na apresentação.	5,0
Não houve desenvoltura ou entusiasmo.	2,5
Não houve desenvoltura e entusiasmo.	0
Observações:	
CRIATIVIDADE	
O candidato foi criativo e pensou “fora da caixa” para produzir um vídeo com conteúdo atrativo.	10
O candidato foi criativo e produziu um vídeo com conteúdo atrativo, porém não trouxe recursos criativos e/ou dinamismo.	7,5
O candidato criou um vídeo com pouca criatividade.	5,0
O candidato criou um vídeo sem criatividade.	2,5
O candidato não enviou o vídeo.	0
Observações:	
ENTREVISTA	PONTUAÇÃO
POSTURA	
O candidato demonstra uma postura comportamental adequada	10
O candidato não demonstra uma postura comportamental adequada	0
Observações:	
LINGUAGEM VERBAL E CORPORAL	
O candidato usou a norma culta da língua portuguesa em sua comunicação verbal e manteve uma postura corporal adequada.	10
O candidato usou a norma culta da língua portuguesa em sua comunicação verbal ou manteve uma postura corporal adequada.	7,5
O candidato usou gírias ou não manteve uma postura corporal adequada.	5,0
O candidato usou gírias e não manteve uma postura corporal adequada.	2,5
O candidato não se comunicou.	0
Observações:	

PONTUALIDADE	
O candidato foi pontual.	10
O candidato se atrasou.	5,0
O candidato não compareceu	0
Observações:	
DINÂMICA	PONTUAÇÃO
NÍVEL DE EMPATIA E RESPEITO	
O candidato foi respeitoso e agiu com empatia durante todo o processo da dinâmica.	10
O candidato foi respeitoso e agiu com empatia em algum momento da dinâmica.	7,5
O candidato foi respeitoso, mas não praticou empatia.	5,0
O candidato faltou com respeito e não praticou empatia ou não participou da dinâmica.	0
Observações:	
ESPIRITO DO COMPETIDOR	
O candidato demonstra entusiasmo, diversão e personalidade encantadora desde o vídeo as atividades realizadas na dinâmica.	10
O candidato não demonstra entusiasmo, diversão e personalidade encantadora desde o vídeo as atividades realizadas na dinâmica.	5,0
O candidato não participou da dinâmica.	0
Observações:	
TRABALHO EM EQUIPE	
O candidato interagiu com os demais membros da equipe e soube ouvir e respeitar todas as ideias e diferenças. Buscou alternativas e exercitou atitudes cooperativas.	10
O candidato não interagiu com os demais membros da equipe e não soube ouvir e respeitar todas as ideias e diferenças. Não buscou alternativas e não exercitou atitudes cooperativas.	5,0
O candidato não participou da dinâmica.	0
Observações:	
EFICÁCIA / EFICIÊNCIA	
O candidato realizou processos e/ou aplicou metodologias (brainstorming, canva, temporizador e etc.) para definir de forma clara os objetivos e alcançá-los.	10
O candidato não realizou processos e/ou não aplicou metodologias (brainstorming, canva, temporizador e etc.) para definir de forma clara os objetivos e alcançá-los.	5,0
O candidato não participou da dinâmica.	0

Observações:

Os avaliadores terão 5 minutos após o encerramento da dinâmica para preenchimento da ficha de avaliação (sem a presença dos candidatos).

OBSERVAÇÕES FINAIS DO AVALIADOR

PONTUAÇÃO

RESULTADO:

APTO

INAPTO

ASSINATURA DO AVALIADOR: